



CONCURSO HISTORIAS DE MI LUGAR

Descripción general

Historias de mi lugar¹ es un concurso - desarrollado por Chicos.net y UNESCO con el apoyo de Disney - que invita a niños y niñas de 8 a 11 años a **explorar sus lugares de origen para elegir y dibujar elementos representativos de sus culturas.**

Junto con sus dibujos, los y las participantes deberán enviar un texto que cuente sus características y el por qué de la elección. Las ilustraciones seleccionadas se publicarán en una galería de imágenes de toda la región, y formarán parte de la *app* interactiva [Creador de historias](#) para que miles de niños y niñas puedan crear relatos inspirados en ellas. **¡Todas/os las/os participantes tienen premio!**

Dinámica del concurso

Los/as participantes deberán presentar, a través de [este formulario](#), los siguientes materiales:

- Una (1) ilustración en formato digital (dibujo a mano y escaneado/fotografiado, o dibujo digital) de un personaje, animal, planta, comida u objeto que deseen compartir con otros niños y otras niñas de la región para mostrar algo de su ambiente/cultura.
- Una (1) descripción escrita en formato digital (máximo 120 palabras) que cuente: nombre y principales características del personaje, animal, planta, comida u objeto representado; por qué lo eligieron (qué es lo que más les gusta de él, y cómo se relaciona con su comunidad); y cómo lo desarrollaron (qué etapas tuvo el proceso, qué dificultades, cómo tomaron decisiones).

Los criterios generales para la selección de los ganadores/as serán:

- Selección del personaje u objeto representado en función de la consigna (que sea representativo de la comunidad y esté justificado).
- Creatividad de la ilustración (que sea atractiva, dé cuenta de un proceso reflexivo y preferentemente colaborativo ante la consigna planteada, y de un proceso de elaboración a nivel expresivo).
- Claridad y creatividad de la descripción escrita (que sea atractiva, sintética, transmita emoción y dé cuenta de una reflexión en torno a qué elemento representar y por qué fue elegido).

¹ Este concurso forma parte de [Historias para armar](#), una iniciativa de Chicos.net y Disney que impulsa la creación de historias con medios digitales para acompañar a niños y niñas en el desarrollo de habilidades del siglo XXI y socioemocionales, a la vez que potenciar la lectoescritura y el pensamiento computacional. Uno de los principales recursos que incluye es el [Creador de historias](#), una *app* interactiva que acompaña e inspira el proceso de creación de historias con comienzo, nudo y final.

Se entregarán diferentes reconocimientos/premios:

- **CONCURSANTES EN GENERAL.** Los/as educadores/as, niños y niñas que se presenten al concurso (resulten o no ganadores/as) podrán acceder a un encuentro virtual y sincrónico con un/a profesional del equipo de Disney que haya participado de producciones audiovisuales reconocidas en la región.
- **GANADORES.** Serán seleccionadas treinta producciones que servirán de inspiración al equipo de ilustradores de Historias para armar quienes diseñarán nuevos assets que se integrarán al Creador de historias. A la vez, las producciones originales ganadoras serán publicadas en el sitio de Historias para armar junto con las descripciones enviadas por los/las participantes.
- **GANADORES ESPECIALES.** Se ofrecerá un reconocimiento extra a las cinco producciones más destacadas - de acuerdo a los criterios de selección - de todo el concurso (se elegirán dentro de los ya seleccionados para el grupo anterior). Estos/as cinco niños/as o escuelas recibirán un dispositivo digital.
- **INCENTIVO DOCENTE.** Se reconocerá al docente que fomente mayor participación entre sus estudiantes con un dispositivo digital.

Fechas claves

PERÍODO	ETAPA
jueves 26 de mayo - jueves 30 de junio	Difusión y convocatoria a escuelas y familias, por parte de Chicos.net, Unesco y aliados de Historias para armar, para promover la participación en el concurso.
viernes 1 de julio - viernes 15 de julio	Selección de ganadores. El jurado estará compuesto por un/a representante de Chicos.net, Unesco y Disney.
lunes 18 de julio - viernes 22 de julio	Comunicación de los ganadores.
lunes 18 de julio - viernes 16 de septiembre	Ilustraciones, programación e inclusión de los elementos en el Creador de historias. Un equipo de Chicos.net producirá las ilustraciones que, luego, serán subidas al Creador de historias.
A partir del lunes 19 de septiembre	Invitación a la comunidad docente a crear historias utilizando los nuevos elementos incorporados en el Creador de historias.